

事例：動物園のサインに関する評価基準と画面遷移図の関係

■誘目性の評価（風景の中での見つけやすさ）

めだつ めだたない
 じゃまだ じゃまじゃない
 きになる きにならない
 ういている とけこんでいる
 なじむ

「2サイン探索」に要した時間計測
 で評価する

■誘導力の評価（サイン版面の説明力）

ごちゃごちゃ すっきり
 わかりやすい わかりにくい
 みやすい みずらい

「3サイン読解」に要した時間計測と
 「4ルート選択」における正答率で評価する

■魅力の評価（全体的な印象）

きれい きたない
 たのしそう つまらなそう

「5. 実験後の評価アンケート」
 で評価する



サインを見てもらいましたがどうおもいましたか？

きれい ○○○○○○ きたない

たのしそう ○○○○○○ つまらなそう

「5. 実験後の評価アンケート」