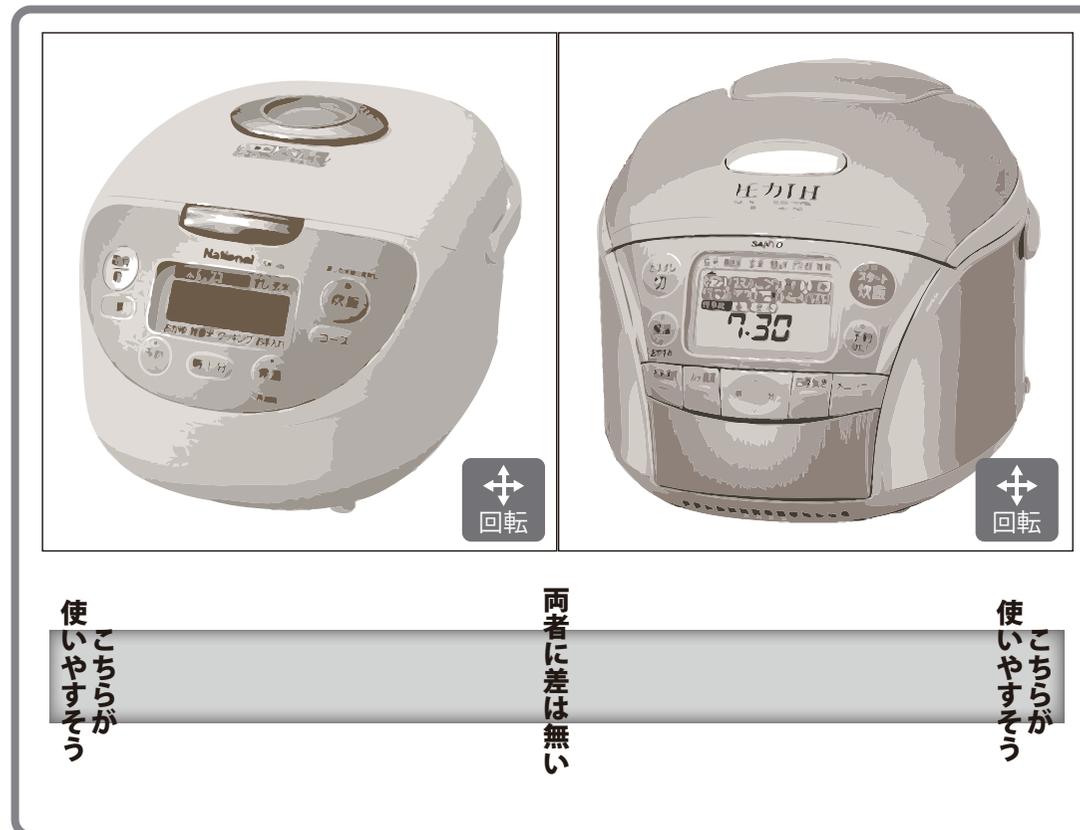


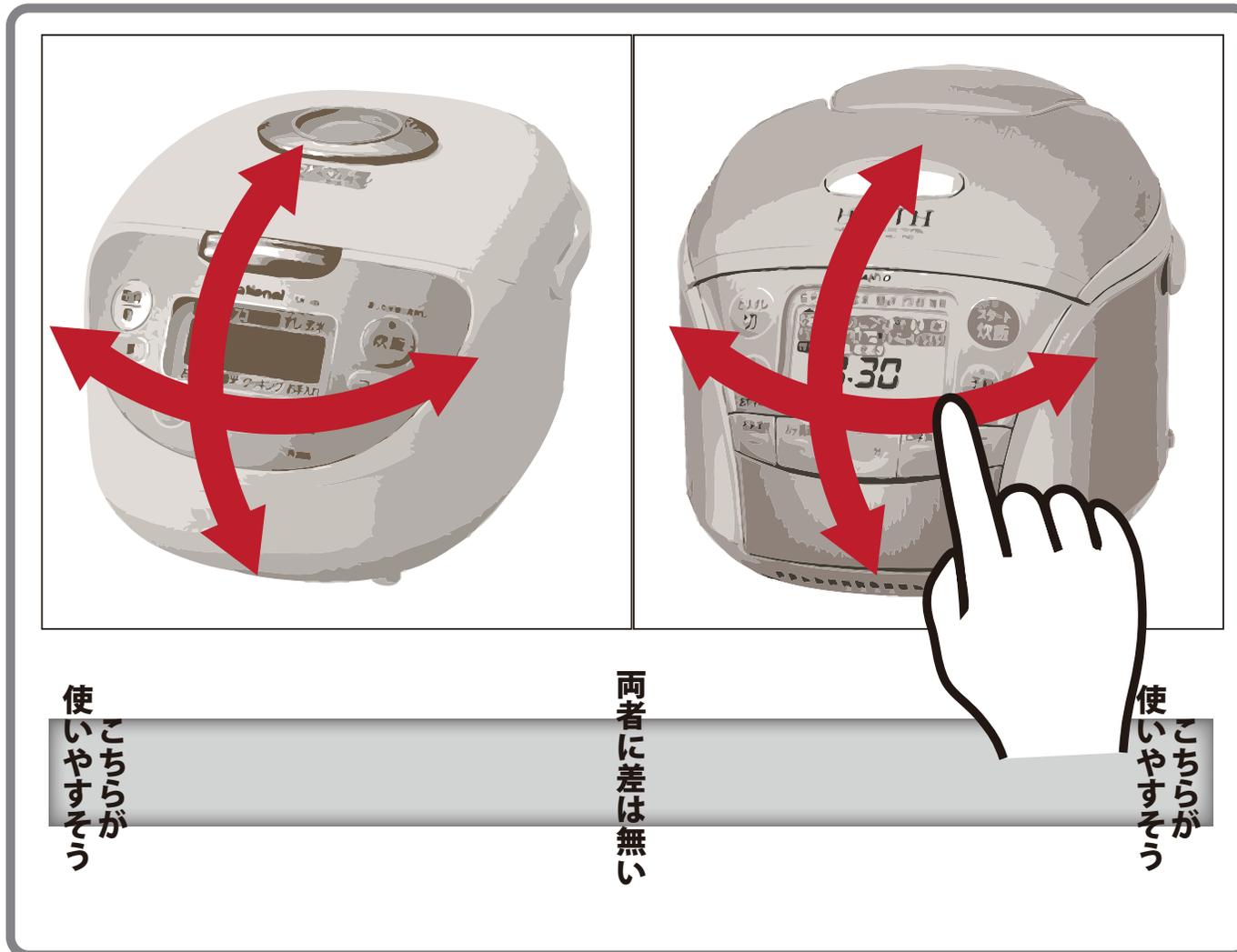
# タスク 1

本日は、実験にご協力いただき  
ありがとうございます。

これから、次に示すようなCGで描かれたジャー炊飯器の「パッと見」の使いやすさの評価をしていただきます。



画面にタッチして指を動かすと、ジャー炊飯器が回転し、様々な方向からみることができます。



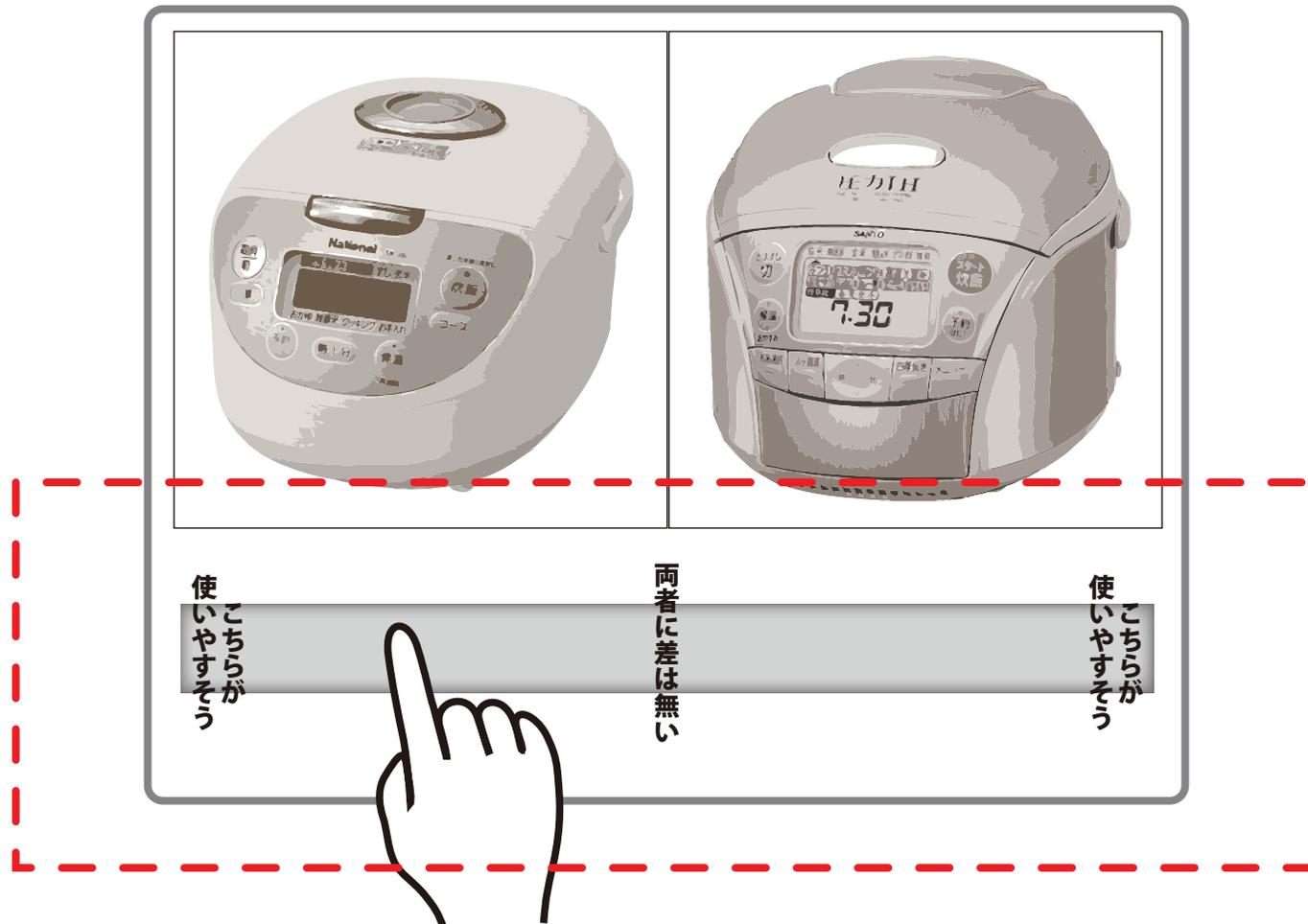
指を画面につけた後  
ひと呼吸おいてから  
ゆっくり  
動かしてください。

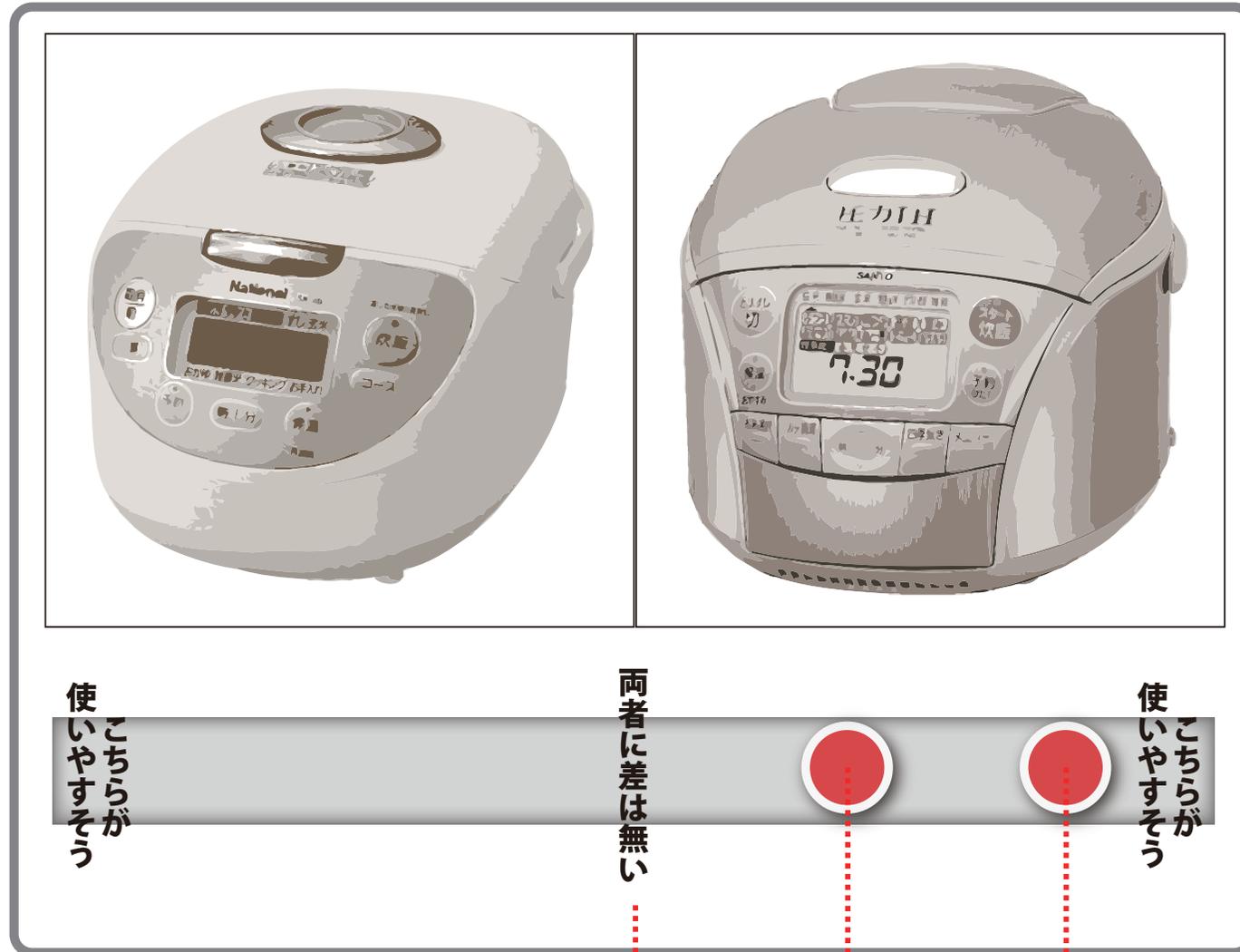
これから

**回す練習**  
**押す練習**

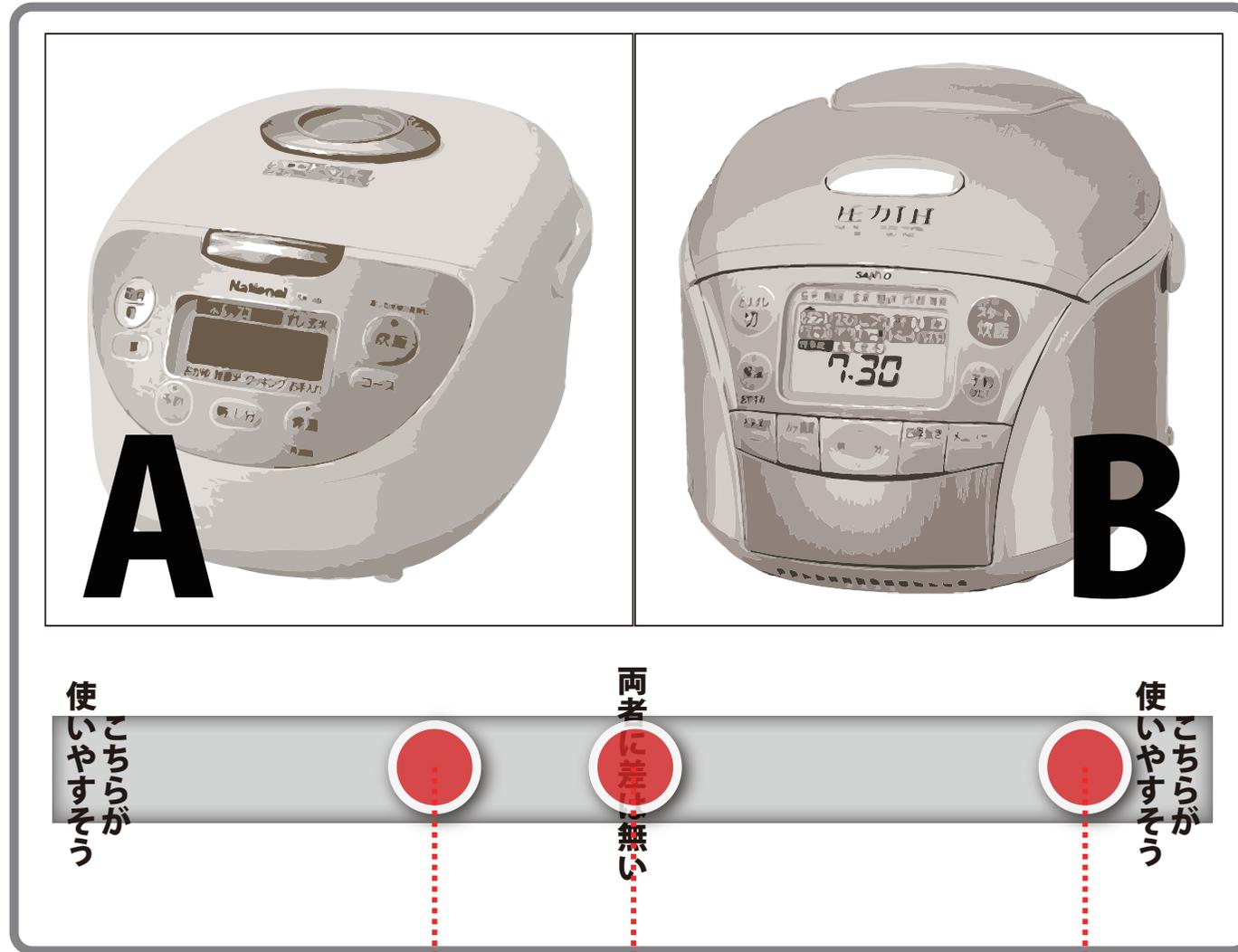
をしてみます

画面下の評価部分のバーにタッチすることで評価ができます。  
使いやすそうと感じる度合いを感覚的に評価してください。



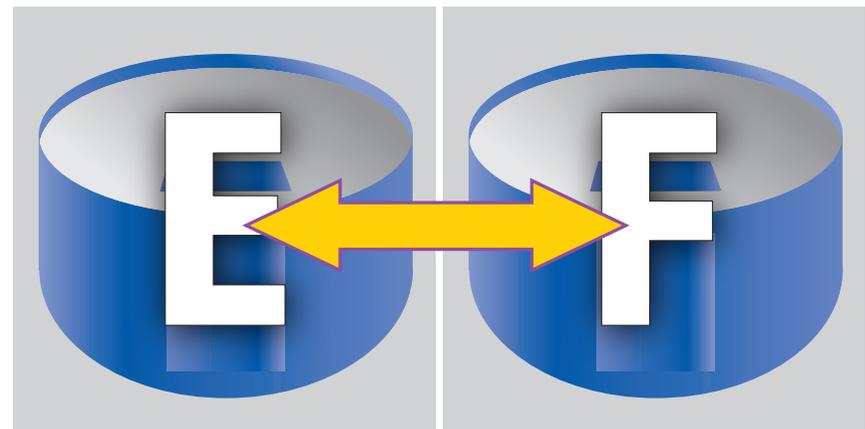
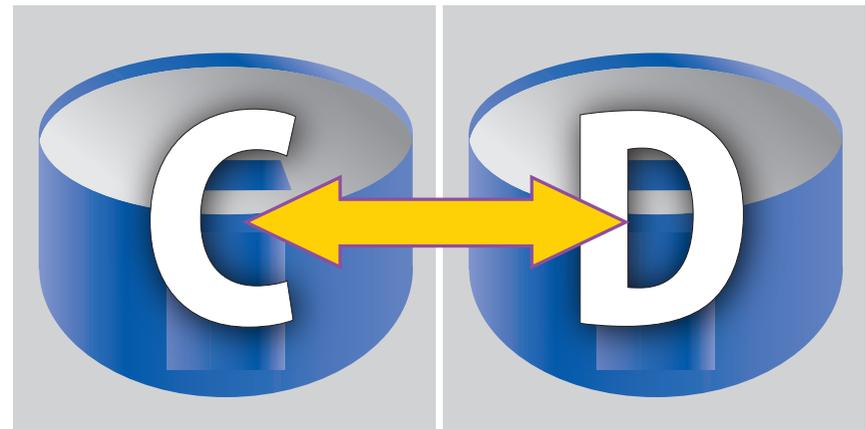
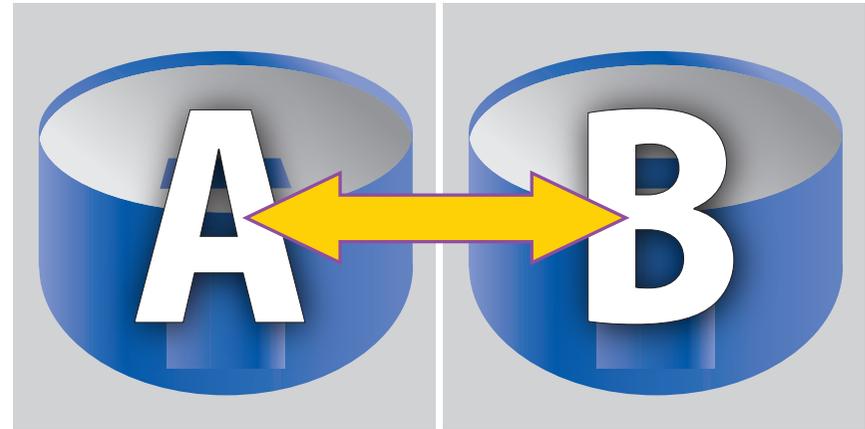


中央からの距離に、  
意味があります。



少しだけ ..... A と B の ..... ととても  
A の方が使いやすそう ..... 使いやすさは同じ ..... B の方が使いやすそう

3つの組み合わせに対して  
評価を行なって頂きます。



それではタスクを始めます。  
よろしくお願ひします。

# タスク 2

続けて、個々の炊飯器に対し、画面上で  
下の2つの課題をやっていただきます。

課題

1

**フタを開ける部分をタッチして  
どのような動作で開けるかを  
選択してください。**

課題

2

**6時00分（18時00分）に  
炊きあがるように  
セットしてください。**

画面の指示に従いタッチディスプレイへの  
タッチ操作により、課題を行って頂きます。

**課題 1**

- ① フタを開ける部分をタッチしてください。
- ② どのような動作で開けるかを選択してください。



The image shows a rice cooker with a hand pointing to the lid. Below the rice cooker is a legend for touch gestures:

- 押し込む (Push in)
- 引き上げる (Pull up)
- 押し下げる (Push down)

画面の指示に従いタッチディスプレイへの  
タッチ操作により、課題を行ってください。



課題をやっていたいただいた直後に、印象をお聞きします。  
直感でお答えください。

使ってみた印象を、以下から回答してください。

実際に操作してみて

使いにくい 1 2 3 4 5 使いやすい

この予約操作をしたことがあるか

ない 1 2 3 4 5 ある

この炊飯器に安心感・好感を感じるか

感じない 1 2 3 4 5 感じる

最後に口頭で感想をお聞かせください



それではタスクを始めます。  
よろしくお願ひします。