

# レンダリングモードに関して

レイトレーシング (ドラフト)  
(影なし)

形状のチェック



レイトレーシング  
(影あり)

影の落ち方チェック



パストレイトレーシング  
(影あり+ソフトネス)

影のぼけ方チェック



パストレイトレーシング + 面光源  
(影あり+ソフトネス)

空気感チェック

